

1 Punktladungen setzen, verschieben und löschen

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste an die Stelle im schwarzen Feld, wo eine neue Ladung gesetzt werden soll. Geben sie anschliessend den Wert der Ladung ein (z.B. 1000).
- Um eine bestehende Ladung zu verschieben, bewegen Sie den Mauscursor über die Ladung so dass ein Händchen erscheint. Drücken Sie nun die **linke Maustaste**, und verschieben Sie die Ladung an die gewünschte Stelle.
- Bestehende Ladungen werden gelöscht, indem man sie mit der rechten Maustaste anklickt.

2 Feldvektoren setzen

- Klicken Sie mit der **linken Maustaste** an die gewünschte Stelle. Der Feldvektor wird automatisch berechnet und gezeichnet, falls neue Ladungen gesetzt oder bestehende verschoben werden.
- Einzelne Feldvektoren können nicht gelöscht oder verschoben werden. Um alle Feldvektoren zu entfernen, wählen Sie im Menu **Image** den Befehl **Clear Field**.
- Um ein ganzes Vektorfeld zu erzeugen, wählen Sie im Menu **Image** den Befehl **Show Field**. Geben Sie anschliessend die Anzahl horizontaler Gitterpunke ein.

3 Feldlinien zeichnen

- Wählen Sie im Menu **Image** den Befehl **Show Field Lines**. Geben Sie die gewünschte Anzahl Feldlinien pro Ladung ein (z.B. 30).
- Die Feldlinien werden gelöscht, falls Ladungen hinzugefügt, gelöscht oder verschoben werden.

4 Aequipotentiallinien zeichnen

- Wählen Sie im Menu **Image** den Befehl **Show Equipotentials**. Geben Sie im ersten Eingabefeld den Wert des maximalen Potentials ein. Es werden nur Aequipotentiallinien gezeichnet, welche ein kleineres Potential haben.
- Im zweiten Eingabefeld geben Sie die Potentialdifferenz zwischen zwei Aequipotentiallinien ein.
- Wählen Sie die Checkbox **Create low resolution preview** um eine Voransicht in niedriger Auflösung zu erzeugen. Entsteht nicht das erwünschte Bild, können Sie die Werte noch ändern, bevor Sie die Aequipotentiallinien in hoher Auflösung berechnen lassen (dauert länger).

Um ausführlichere Informationen über sämtliche Menu- und Mausbefehle zu erhalten, drücken Sie **F1** oder wählen im Menu **Help** den Befehl **Contents**.