Gidlet mit Netbeans

Für jede Gidlet-Applikation muss ein neues Projekt erstellt werden. Wählen Sie *File - New Project.*

Unter Categories JavaME, unter Projects Mobile Application und anschliessend Next

Choose Project	
Categories: Java Java Web Java KE Java ME Mobile Application Mobile Class Library Mobile Project with Import Wireless To CDC Application CDC Class Library Import CDC Pack 5 Import CDC Pack 5 Import CDC Toolkit Mobile Designer Co	y Existing MIDP Sources Holkit Project S.5 Project Project Omponents
Name and Location Project Name: MyGidlet Project Location: D:\myNetbeans Project Folder: D:\myNetbeans\MyGidlet Set as Main Project Create Hello MIDlet Acancel Help	Geben Sie den Projektnamen ein und bestimmen Sie, wo das Projekt gespeichert werden soll. Set as Main Projekt und Create Hello MIDlet abwählen.
Default Platform Selection	Wählen Sie unter Device den
Emulator Platform: Java(TM) Platform Micro Edition SDK 3.0	DefaultCldcPhone1
Device: DefaultCldcPhone1	und unter <i>Device Profile</i> <i>MIDP-2.0</i>
Device Configuration: OCLDC-1.0 OCLDC-1.1 Device Profile: OMIDP-1.0 OMIDP-2.0 OMIDP-2.1	Klicken Sie auf <i>Finish</i>
< Back Next > Finish Cancel	Help

Klassenbibliothek Gidlet hinzufügen (download: http://www.aplu.ch/gidlet)



Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Ressorces und wählen Sie Add Jar/Zip und gidlet.jar.



Eine Applikations-Klasse erstellen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf <default Package> . Wählen Sie New und MIDIet



Geben Sie im nächsten Fenster den Programmnamen ein und klicken Sie auf Finish.

Geben Sie den File				
Name ein und klicken	Name and Location			
Sie auf Finish.	File Name: G	idletE×1		
	Project:	MyGidlet		
	Folder:	src Browse		
	Created File:	D:\myNetbeans\MyGidlet\src\GidletEx1.java		
	ſ	< Back Next > Finish Cancel Help		

Die Datei GidletEx1.java erscheint unter <default package> und im Editor-Fenster erscheint der Programmcode, der auf Grund des Templates MIDlet erstellt wurde. Das Template MIDlet kann bei der Installation von Netbeans so angepasst werden, dass ein Gidlet-Skelett erscheint.

Geben Sie im Editorfenster Ihr Programm ein oder kopieren Sie ein beliebiges Beispiel aus dem Lernprogramm Gidlet, wobei Sie selbstverständlich den Klassennamen ändern müssen.

Mit Klick auf den **grünen Startbutton** (oder mit *Clean & Build* aus dem Kontext-Menü der rechten Maustaste) wird das Programm compiliert und mit dem Emulator ausgeführt.





Datei auf das Handy kopieren

Im Projektordner auf der Festplatte entstehen zwei Dateien:

MyGidlet.jad und MyGidlet.jar



In der Datei MyGidlet.jar sind die compilierten Programmdateien verpackt, die jad-Datei enthält die Applikation-Beschreibung. MIDlet-1: GidletEx1,,GidletEx1 MIDlet-Jar-Size: 99116 MIDlet-Jar-URL: MyGidlet.jar MIDlet-Name: MyGidlet MIDlet-Vendor: Vendor MIDlet-Version: 1.0 MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1 MicroEdition-Profile: MIDP-2.0



Auf das Handys muss die Datei *MyGidlet.jar* kopiert werden, einige Handy (z.B. Nokia) brauchen beide Dateien. Das Kopieren auf Handy erfolgt am einfachsten über **Bluetooth**. Klicken Sie mit der **rechten Maustaste** auf *MyGidlet.jar*

Ōffnen		🛅 Autostart	۲.]			
Two Explorers, side by side		🚯 Bluetooth	×	Andere			
Open Other	۲	👌 Bluetooth-Gerät					
File Operations	۲	🛛 🞯 Desktop (Verknüpfung er:	stellen)				
Clipboard Tricks Command Prompt Here	•	E-Mail-Empfänger	·				
WIL Interactive	۲	📕 Editor	Gerätena	me	Gerätetyp		
Edit File Menus	۲		🔞 Jarka		Mobiltelefon		
Words In Files							
Scan for Viruses Öffnen mit 🗐 WinZip	•	Wählen Sie Senden an – Bluetooth – Andere und wählen Sie das entsprechende Handy.					
Senden an	Þ						

Bei der ersten Bluetooth-Verbindung muss in der Regel der Sicherheitscode eingegeben werden.

Anmerkung 1: Diese Anleitung setzt voraus, dass Netbeans bereits installiert und konfiguriert ist. Eine Anleitung zur Netbeans-Konfiguration finden Sie unter http://www.aplu.ch/home/download/nbinstall_6_5_win_de.pdf

Anmerkung 2: Falls beim Compilieren des Programms keine Fehler eintreten sind und die Ausführung im Emulator misslingt, müssen Sie folgende Einstellungen kontrollieren.

1-

Klicken Sie im Projektfenster i Maustaste auf den Projektnan wählen Sie Properties	mit der rechten nen <i>MyGidlet</i> u	⁻ rechten <i>yGidlet</i> und			Share on Kenai Versioning Local History		
1) Kontrollieren Sie die Plattfo	orm Konfigura	ition		Properties			
Project Configuration: DefaultConfiguration				~ (Manage Configuration:	s	
Category: ⊕…⁄20 General	Use Values from "(DefaultConfigurat	ion"				
Platform Abilities Application Descriptor Build	Select Platform Type: Emulator Platform:	CLDC/MIDP Java(TM) Platfo	rm Micro Edition S	DK 3.0	Manage Emulators	× 5	
B → P Running B → Ø Deploying	Device:	DefaultCldcPhor	nei 🗲	_		~	
	Device Configuration:	CLDC-1.0	CLDC-1.1 MIDP-2.0	O MIDP-2.1			
	Advanced Multime ContentHandler 4	edia Supplements APIs 1.0	API 1.0			^	

2) Kontrollieren Sie die Einstellungen **beim Applikation Descriptor** Wählen Sie **Application Descriptor**, Register **MIDIets** und **Add**. Falls der Klassename noch nicht angezeigt wird, geben Sie diesen ein.

Category:					l		
🚽 🕢 💭 General			Attributes	MIDlets	Push Reg	istry API Peri	missions
- 🗐 Platform				June Ever	- "DofoultCo		
Abilities				ilues rror	n Derauloco	onnguration	1
Application De	scriptor 🗲	MIDlets in the Suite:					
🖨 📴 Build			Name	(lass	Icon	Add
🕀 🔐 Sources Fi	ltering		Induce		.1033	ICON	Hudin
🗄 📴 Compiling	Add MIDlet						Edit
🕒 🖶 🚍 Libraries							
🗈 🚞 Obfuscat	MIDlet Name: G	idletEx	1 🚽	-	-		Remove
🕀 🧾 Creating				-			
🕀 🛃 Signing	MIDlet Class: Gi	idletEx	1 🔺	-	_	~	Move Up
🗄 📆 Generatir							Move Down
Running	MIDlet Icon:					~	Move Down
Emergy Deploying							
			ОК			Help	

Falls es immer noch nicht funktioniert, müssen Sie die Netbeans-Konfiguration überprüfen.